



Règlement Officiel KFC e-football cup

Du 15 mars 2017 au 4 juin 2017.

Sommaire

1. Introduction/Présentation du concept KFC E-FOOTBALL CUP

1.1 Principe général

1.2 Règles de vie et d'arbitrage

1.3 Droits d'image et utilisation des informations personnelles

1.4 Modification du règlement

1.5 Pré-sélectionnés pour la journée de détectations

2. Tournois de sélections

2.1 Principe général

2.2 Tricheries et Sanctions

3. Evénements en restaurants

3.1 Principe général

4. Propriété intellectuelle

5. Responsabilité

1. Introduction/Présentation du concept KFC E-FOOTBALL CUP

La société KFC France SAS, Société par Actions Simplifiées au capital de 134 104 380 € immatriculée au registre du commerce et des sociétés de Nanterre sous le numéro 380 744 870, dont le siège social est à Cœur Défense, Tour B - 100 Esplanade du Général de Gaulle - 92 932 Paris La Défense Cedex, a délégué à la société UNITEAMSPORT la mise en place de KFC E-FOOTBALL CUP, une sélection de 4 joueurs de football virtuel régi par le présent règlement intérieur et toute autre règle qui sera édictée par ses organisateurs (ensemble les « Règles du Jeu »).

Ce présent règlement est déposé auprès de SCP MARTIN et GRAVELINE, Huissiers de justice associés, 1 rue Bayard, 59000 LILLE

Ce jeu-concours promotionnel est une compétition où le hasard ne rentre pas en ligne de compte pour désigner les 4 joueurs qui seront sponsorisés et rémunérés pendant 1 an. Cette sélection s'articule autour de tournois de sélections online et d'événements dans les restaurants KFC ayant pour objectif de faire partie de 10 présélectionnés pour une journée de détection le 3 juin prochain :

- 6 joueurs présélectionnés via les tournois online sur <http://www.kfc-efootballcup.com>
- 4 joueurs présélectionnés grâce aux 2 ambassadeurs.

1.1 Principe général

- L'inscription à la KFC E-FOOTBALL CUP est réservée aux résidents français.
- Le KFC E-FOOTBALL CUP est ouvert à tous sous réserve du respect des Règles du Jeu et en fonction des places disponibles.

1.2 Règles de vie et d'arbitrage

Généralités

- Pendant toute l'épreuve, les joueurs sont tenus d'avoir un comportement irréprochable vis-à-vis des autres joueurs et du staff d'organisation. Les joueurs devront respecter à tout moment les Règles du Jeu et l'intégrité du matériel.
- En cas de tricherie avérée, les fautifs seront exclus de la compétition.

1.3 Droits d'image et utilisation des informations personnelles

- En s'inscrivant au tournoi de sélections, chaque joueur donne aux organisateurs et à la société KFC le droit d'exploiter librement, à quelque fin que ce soit, et sur tout support de leur choix, son image et les autres attributs de sa personnalité dans le cadre de toute communication liée à cette compétition.
- Toutes les informations relatives à chacun des participants pourront être exploitées par les organisateurs ainsi que par la société KFC et, le tout conformément à la réglementation applicable, en particulier la loi Informatique et Liberté n° 78-17 du 6 janvier 1978, relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés, et à la

directive européenne n° 95/46 du 24 octobre 1995 relative à la protection des personnes physiques à l'égard du traitement des données à caractère personnel et à la libre circulation de ces données.

- Les joueurs disposeront d'un droit d'accès et de rectification à leurs informations nominatives fournies aux organisateurs conformément à la réglementation applicable. Les participants peuvent exercer leur droit de modification ou de suppression de leurs informations à caractère personnel en envoyant un courriel à la société organisatrice : contact@kfc-efootballcup.com.
- Par ailleurs, les organisateurs se réservent le droit de modifier ou compléter les Règles du Jeu, d'inscrire ou d'exclure tout joueur de son choix (cas de triche, de mauvais comportement, de non-respect du règlement, de multiplication des comptes...), et d'apporter tout aménagement (y compris toute évolution) à l'organisation et au déroulement du tournoi.

Les organisateurs déclinent enfin toute responsabilité en ce qui concerne les risques pris par les joueurs inhérents à la pratique des jeux vidéo.

1.4 Modification du règlement

- L'équipe organisatrice se réserve le droit de modifier ce présent règlement à sa convenance, celui-ci est affiché et visible lors de l'organisation de toute épreuve de ce tournoi virtuel.
- En particulier, l'organisation se réserve le droit de modifier le calendrier et les autres modalités des tournois de sélections et des défis ambassadeurs.
- Toute modification des Règles du Jeu et du calendrier sera communiquée par l'organisation sur le site <http://www.kfc-efootballcup.com> et par tout autre support qu'elle décidera d'utiliser.

1.5 Qualifiés pour la journée de détection.

Les qualifiés pour la journée de détections de la KFC E-FOOTBALL CUP sont :

- Six (6) qualifiés grâce aux tournois de sélections (online)
- Quatre (4) qualifiés dans les restaurants KFC.

En cas de qualifications répétées par un même joueur lors des tournois Online, les places libres pour la journée de détections seront reversées aux joueurs suivants (demi-finalistes).

1.6 Dotations mise en jeu

- Toute personne inscrite : Coupon de réduction « 4€ offerts pour toute commande minimum de 20€ ». Pour bénéficier de la dotation, le participant devra présenter le bon reçu par mail dans un restaurant KFC en France métropolitaine.

- Toute personne éliminée : Coupon de réduction « Pour 1 menu XL acheté = 1 Sandwich offert ». Pour bénéficier de la dotation, le participant devra présenter le bon reçu par mail dans un restaurant KFC en France métropolitaine.
- Pour toute personne qui atteint les ¼ de finale d'un tournoi : Coupon de réduction -20% sur les menus Bucket XL Duo et Maxi. Pour bénéficier de la dotation, le participant devra présenter le bon reçu par mail dans un restaurant KFC en France métropolitaine.
- Les 2 finalistes d'un des 3 tournois de sélection : Une qualification à la journée de détection avec prise en charge des transports et hébergement dans la limite de 250€ par personne, en plus de bénéficier des dotations mentionnées 1 et 3 ci-dessus.
- Les 4 joueurs pré-sélectionnés par les ambassadeurs dans les restaurants KFC : Une qualification à la journée de détection avec prise en charge des transports et hébergement dans la limite de 250€ par personne, en plus de bénéficier des dotations mentionnées 1 et 3 ci-dessus.

Les 4 joueurs sélectionnés lors de la journée de détections : Les 4 sélectionnés seront les 4 joueurs qui intégrerons la KFC e-Football Team et représenteront la marque pendant 1 an lors des compétitions e-Sport de Football. Ils seront suivis par un coach, Abdoulaye Sarr et rémunérés à hauteur de 300€/mois pendant 1 an.

2. Tournois de sélection (Online)

Cette compétition offre la possibilité à des joueurs de se confronter sur les jeux de football virtuel du marché, sur consoles XBOX One. Cette compétition se déroulera du 15 mars 2017 au 1 juin 2017. Pendant cette période, les phases de sélections online seront organisées par la société UNITEAM SPORT afin de déterminer les joueurs qui prendront part à la journée de détection. Un calendrier des tournois online établi par la société UNITEAMSPORT est mis à la disposition des joueurs sur le site de la compétition www.kfc-efootballcup.com

2.1 Principe général

Inscriptions

Les inscriptions pour l'ensemble des tournois online se font via le site internet www.kfc-efootballcup.com via l'adresse : <http://kfc-efootballcup.com/index.php?ctrl=index&act=inscription>

Pour participer à un tournoi en ligne vous devez obligatoirement :

- Créer un compte KFC e-Football Cup
- Posséder un GamerTag Xbox. Les joueurs sans Xbox GamerTag valide seront déclarés forfaits.
- Résider en France métropolitaine

L'ensemble des tournois en ligne sont disponibles à l'adresse ci-dessous :

- http://kfc-efootballcup.com/index.php?ctrl=index&act=accueil_tournois

Déroulement du tournoi en ligne

- Une fois inscrit, votre adversaire sera désigné sur le site.
- Vous aurez 48 heures pour jouer votre match. Pour ce faire, il vous faudra prendre contact avec votre adversaire. Toutes les informations concernant votre adversaire vous seront envoyées par mail et disponibles dans la rubrique « Mon Agenda » :

(http://kfc-efootballcup.com/index.php?ctrl=index&act=mon_agenda)

Pour ce faire, deux méthodes :

(i) Avec le Xbox GamerTag

Le premier moyen et le plus simple est via XboxLive. Sur chaque profil de joueur, vous trouverez le Xbox GamerTag de votre adversaire (*Il vous faut être connecté à votre compte pour voir cette information*) sur votre compte dans « Mon Agenda ». Il vous suffira alors d'ajouter votre adversaire via votre console afin de déterminer une date pour jouer votre match.

(ii) Email

Comme pour le Xbox GamerTag, l'email de votre adversaire est disponible sur la page « MON AGENDA » (Vous recevrez également un mail indiquant le mail de votre adversaire). Il vous faudra alors le contacter par email afin de déterminer une date pour jouer votre match.

Si vous n'avez pas réussi à faire votre match dans les 48h, il faudra contacter moderateur@kfc-efootballcup.com pour expliquer la situation. Vous aurez au maximum 24h supplémentaires pour effectuer le match. Dans le cas où, vous n'avez toujours pas réussi à faire le match, le modérateur jugera d'éliminer les deux joueurs ou de qualifier l'un des deux selon les conditions.

Le schéma de sélections

3 tournois au minimum du 15 mars au 1 mai 2017, sans limite de joueurs. ils seront régies par le principe de l'élimination directe. ils permettront de remporter des offres KFC et des qualifications pour la journée de détection.

Paramètres de jeu

Tous les matchs auront lieu sur la console Xbox One. Toutes les équipes nationales ou clubs pourront être sélectionnés, à l'exception des équipes du type « XI de Légende ».

Les rencontres devront se jouer dans le mode « Amicaux en ligne ». L'un des 2 joueurs devra inviter son adversaire avec les paramètres ci-dessous.

Gameplay :

- Durée périodes : 6 minutes

- Commandes : Tout
- Vitesse jeu : Normale
- Type effectif : En ligne
- Assistance passes: Non
- Défense tactique obligatoire
- En cas d'égalité le match devra être rejoué jusqu'à la désignation d'un vainqueur
- Gardien manuel interdit. En cas d'utilisation, il est possible pour l'adversaire de faire pause et d'appeler l'arbitre.
- Les formations personnalisées et les tactiques personnalisées sont interdites.

Seuls sont autorisés les formations préenregistrées dans le jeu (sans aucune modification) et les remplacements de joueurs.

2.2 Tricheries et Sanction

Insultes et comportement offensant

Il est strictement interdit de proférer des insultes ou d'adopter un comportement offensant à l'encontre de votre adversaire, des participants, des spectateurs, ou de l'administrateur de la KFC E-FOOTBALL CUP.

Aliasing

Il est strictement interdit d'avoir recours à l'aliasing lors des matchs de la KFC E-FOOTBALL CUP. L'aliasing consiste à faire jouer un match par une personne tierce en lieu et place du propriétaire du compte. Le joueur propriétaire du compte tout comme le joueur tiers s'exposent aux mêmes sanctions.

Multi comptes

Il est strictement interdit de créer plusieurs comptes sur le site de KFC E-FOOTBALL CUP. Chaque joueur n'a le droit de ne posséder qu'un seul et même compte.

Falsification de preuves et mensonges

Il est strictement interdit de falsifier des preuves dans le but d'abuser l'administrateur dans son jugement lors d'un conflit.

Sanctions

Toute infraction avérée entraînera l'exclusion de la coupe ou du trophée en cours et la suspension de toutes compétitions de KFC E-FOOTBALL CUP durant 60 jours.

Récidive

Toute récidive concernant l'une des infractions ci-dessus entraînera le bannissement de toutes les compétitions de KFC E-FOOTBALL CUP jusqu'à la fin de la saison.

3. Événement en restaurants

Ces événements offrent la possibilité à des joueurs de rencontrer 2 ambassadeurs de la compétition (Bruce Grannec & CodJordan). Ces événements se dérouleront avril 2017.

3.1 Principe général

Accueil & Inscriptions

Les événements en restaurants se dérouleront dans 2 restaurants, sur une journée.

Les dates seront communiquées ultérieurement via le site www.kfc-efootballcup.com ainsi que via les réseaux sociaux.

Pour participer à l'évènement en restaurant, aucune inscription préalable n'est nécessaire. Il suffira de se rendre dans l'un des restaurants concernés à la date indiquée. L'horaire sera communiqué sur le site www.kfc-efootballcup.com, la page Facebook de KFC et les réseaux sociaux de Bruce Grannec et CodJordan.

Le schéma de la sélection

Sur les réseaux sociaux, Bruce et CodJordan vont inviter leurs communautés à venir le 8 avril dans un restaurant KFC pour les rencontrer.

Documents à remplir et à signer

- La fiche d'inscription sur place, dans le restaurant.

Matériel

- L'évènement se jouera exclusivement sur XBOX ONE (fournis par les organisateurs).

4. Propriété intellectuelle

Le site internet et tous les droits qui lui sont rattachés sont la propriété exclusive de KFC et ses partenaires. Toutes les marques, logos et autres signes distinctifs reproduits sur le site ainsi que sur les sites auxquels celui-ci permet l'accès par l'intermédiaire de liens hypertextes, sont la propriété exclusive de leurs titulaires et sont protégés à ce titre par les dispositions du Code de la propriété intellectuelle. Toute reproduction, totale ou partielle, non autorisée de ces marques, logos et signes, constitue une contrefaçon passible de sanctions pénales.

Tous les logiciels utilisés sur le site et ceux auxquels il permet l'accès, ainsi que les textes, commentaires, illustrations ou images reproduits sur le site et sur ceux auxquels il permet l'accès font l'objet d'un droit d'auteur et leur reproduction non autorisée constitue une contrefaçon passible de sanctions pénales.

5. Responsabilité

La connexion au site implique la connaissance et l'acceptation par le participant des caractéristiques et des limites de l'Internet, notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger ou transférer des informations, les risques d'interruption, et plus généralement, les risques inhérents à toute connexion et transmission sur Internet, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus informatiques circulant sur le réseau. Il appartient à tout participant de prendre toutes les mesures appropriées de façon à protéger ses propres données et/ou logiciels stockés sur son équipement informatique contre toute atteinte.

Par ailleurs, KFC et ses partenaires ne sauraient avoir aucune responsabilité relative aux difficultés ou impossibilités de connexions des participants à Internet et à la compétition KFC E-FOOTBALL CUP. KFC ne sera en aucun cas responsable de tout problème de connexion lié à la plateforme de la Xbox One.

Toute évolution ou changement du programme du site pourra entraîner une mise à jour et/ou une indisponibilité temporaire du site, laquelle ne saurait en aucune manière engager la responsabilité de la société organisatrice. KFC précise que l'usage de liens hypertextes peut conduire le participant vers d'autres sites web, indépendants de KFC. Aucun participant n'est autorisé à créer un lien hypertexte entre le site et un autre site web, sauf à engager sa responsabilité.